



NOMBRE:

FECHA:

## SCAMPER

### Objetivo:

Sacar tantas variantes como sea posible, de ideas obtenidas utilizando otras herraminetas.

### Participantes:

Es mejor que se haga con grupos pequeños de 4 a 7 personas. Es mejor cuando las personas que aplican el SCAMPER no sean las mismas que generaron las ideas iniciales.

### Tiempo:

Debe ser determinado por el facilitador

### Materiales:

Rotafolio, Post-it, Plumones (uno por persona)

### Procedimiento:

Determina el objetivo de la sesión de SCAMPER

Determina el número mínimo de ideas que quieres conseguir

Determina el tiempo que se va a establecer para generar ideas nuevas en cada rubro

Determina quien va a tomar el tiempo

Escriban cada idea en un Post-it

Una vez que se ha pasado por todo el proceso de SCAMPER y se haya conseguido el número de ideas determinado, utiliza un método de selección para elegir las buenas ideas y las otras ideas.

### información relevante:

SCAMPER

Sustituir

Combinar

Adaptar

Modificar

Poner en otros usos

Eliminar

Reacomodar

